

# INFORMATIK

§ WAS IST INFORMATIK § WIE FUNKTIONIERT EIN COMPUTER § VON-NEUMANN-ARCHITEKTUR §  
§ HEXADEZIMALZAHLEN § TEXTVERARBEITUNG § TABELLENKALKULATION § BITS + BYTES §  
§ COMPUTERSPIELE PROGRAMMIEREN § NETZWERKE § MINDSTORMS ROBOTS § KRYPTOGRAPHIE §

Informatik beschäftigt sich mit Informationen, die automatisch von "Datenverarbeitungsanlagen" (Computern) verarbeitet werden. Wir leben in einer digitalisierten Informations- und Dienstleistungsgesellschaft, in der Informatik allgegenwärtig ist.  
→ Gute Kenntnisse in Informatik werden in allen Bereichen erwartet.

## Das lernt man in Informatik:

- Was Daten und Informationen sind
- Wie ein Computer funktioniert
- Wie man mit Textverarbeitung und Tabellenkalkulation umgeht
- Wie man ein Computerspiel programmiert
- Wie das Internet funktioniert
- Wie man Daten verschlüsselt
- Wie man Roboter programmiert

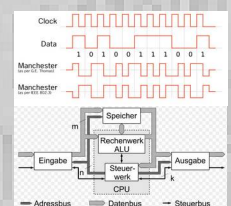


```
6 void einenSchrittWeiter ()
7 {
8   if (!kara.treeFront ())
9     { kara.move (); }
10  else {
11    if (!kara.treeLeft ())
12      { kara.turnLeft ();
13        kara.move (); }
14    else { kara.turnRight ();
15           kara.move (); }
16  }
17 }
```

## HAPPINESS IS



...when your code runs without error.



Wer sollte Informatik wählen?

Wer...

- Interesse an Technik und Computern hat,
- schon immer wissen wollte, wie das Internet funktioniert,
- Programmieren lernen möchte
- Mädchen oder Junge ist,
- und Mathe nicht ganz abgeneigt ist.
- Eine gewisse Frustrationstoleranz ist auch hilfreich.

## WEITERE INFOS BEI DEN INFORMATIK-LEHRENDEN: ##  
## A. GOETZ@GYMNASIUM-WARSTEIN.DE & D. SINA@GYMNASIUM-WARSTEIN.DE ##